

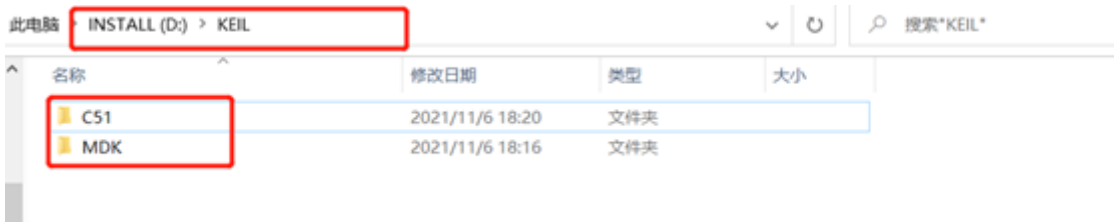
C51与MDK安装共存方法

一、C51的环境安装

在开发过程中，我们有时需要开发51单片机，有时需要开发STM，但是这两个环境是不兼容的，最常用的方法就是安装C51的为V4，MDK为V5，但这样使用起来很不方便。

下面介绍一种方法，可以把这两个环境安装到一个环境当中。

首先，在C盘或者其他盘下面建立一个KEIL的文件夹，然后在KEIL的目录下分别建立一个MDK、和C51的文件夹



注意：

- 不要把安装的位置藏得太深了，不然可能会出现奇奇怪怪的问题
- 一定要先安装C51

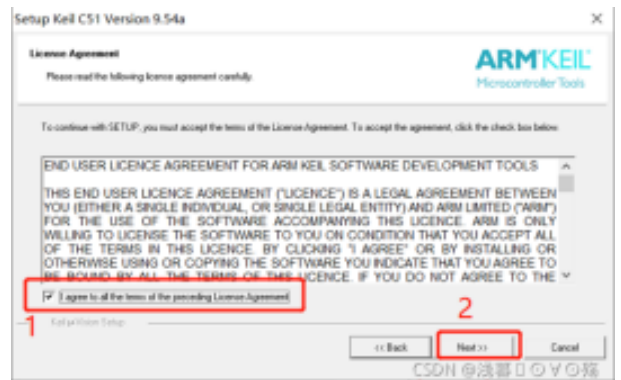
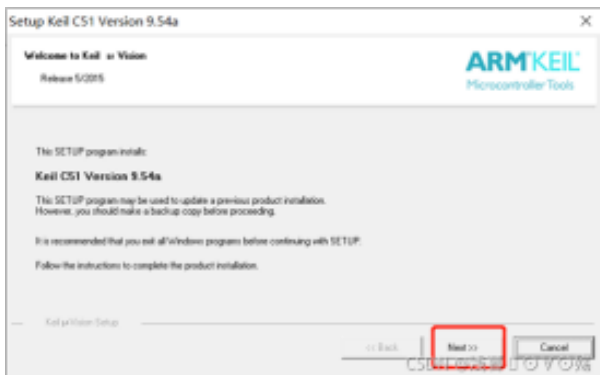
1.1 找到安装包

C51V954a	2021/6/22 0:32	应用程序	78,744 KB
----------	----------------	------	-----------

1.2 选中安装程序

点击鼠标右键，选择“以管理员身份运行”，如果有弹窗弹出，选择“是”

1.3 点击“next”



1.4 选择同意，点击“next”

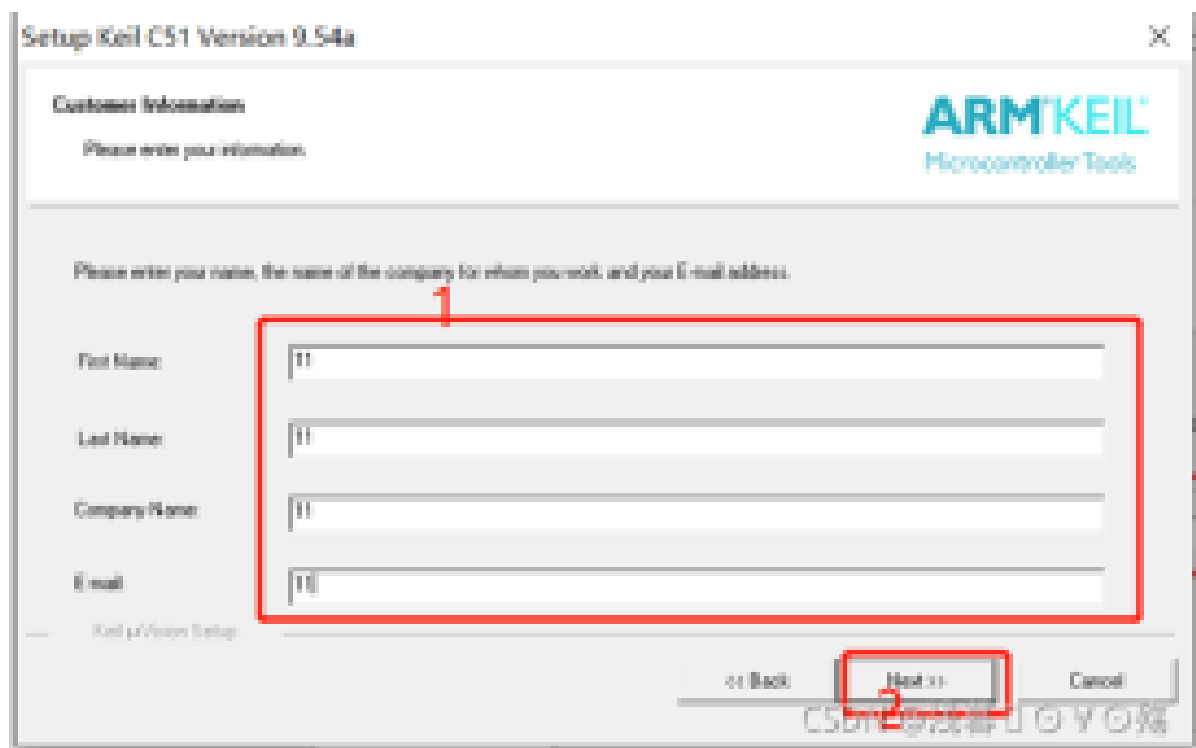
1.5 默认安装在C盘的

我们一般不会安装在C盘，点击“Browser”，选择刚刚键列的文件夹D:KEIL\C51，然后点击“next”，根据自己需求安装即可

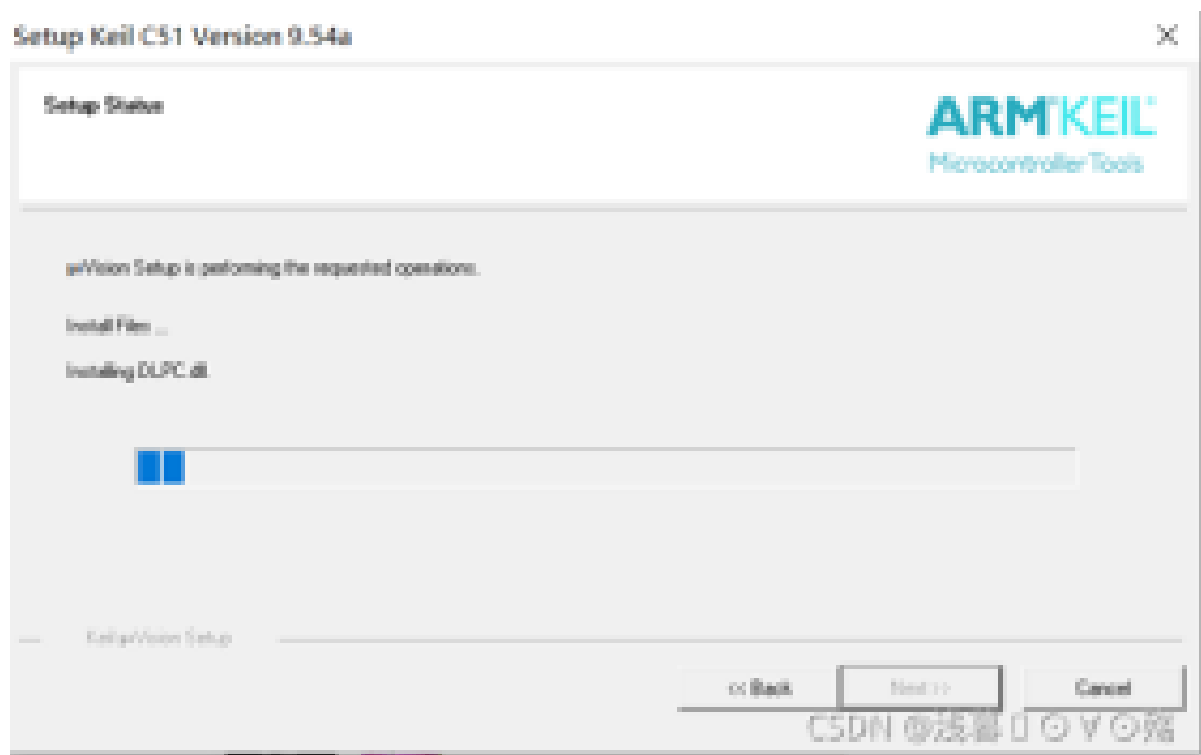


1.6 填写注册信息

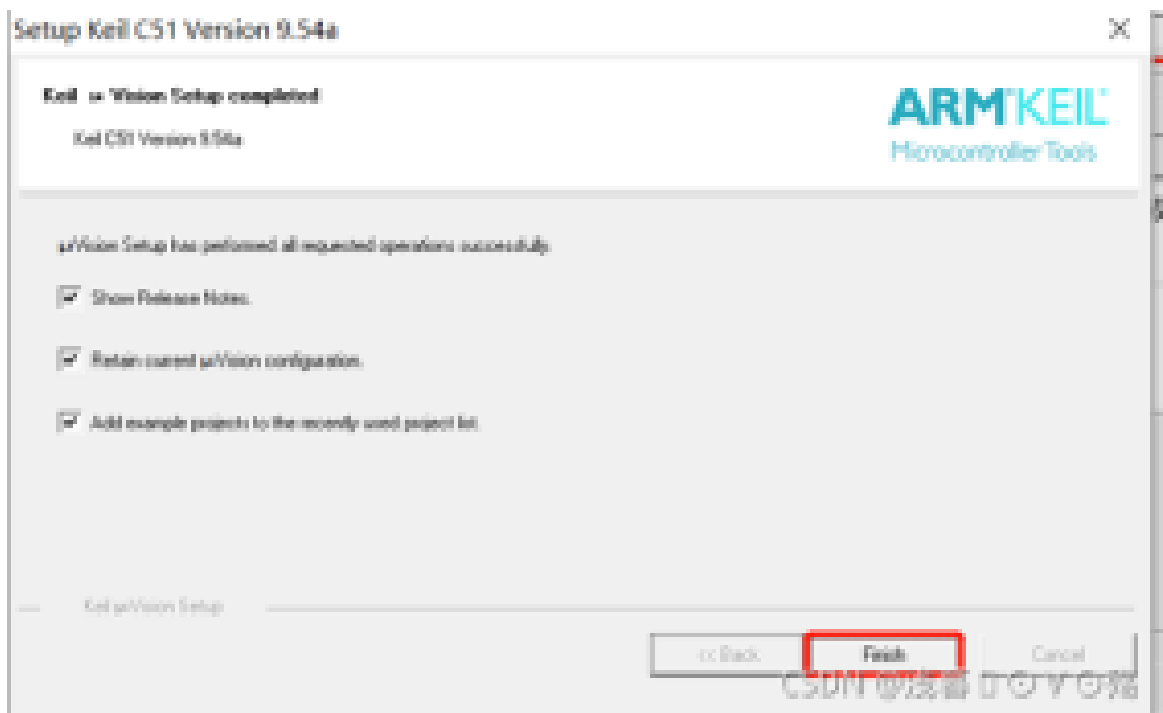
到这里的每一项随便填点东西进去，别空着就行，然后点击“next”



1.7 有弹窗跳出都点“是”或“yes”

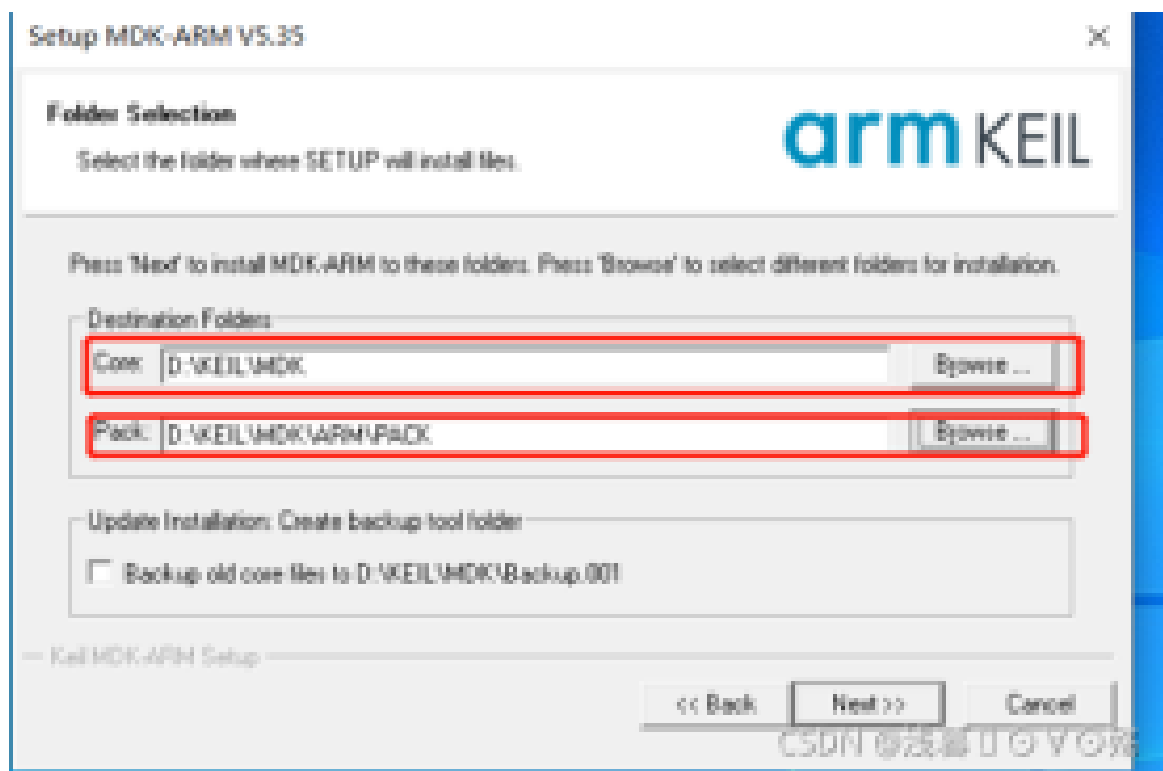


1.8 点击“ finish”



二、MDK环境安装

MDK的安装是差不多的，只是第4步的安装路径不一样要改成这样，将安装目录设置成不同的目录，根据自己安装需求设置。其它就是一路next,等待安装完成



三、合并C51和MDK

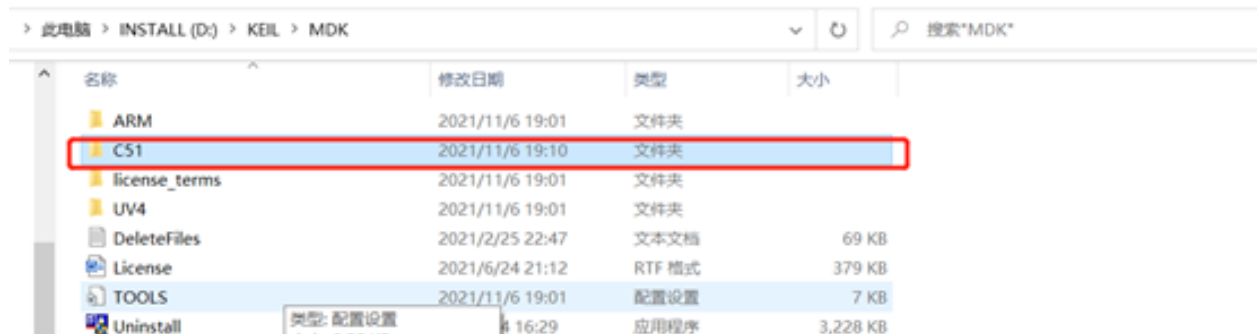
3.1 复制C51文件夹，



注意: 是C51目录下的C51文件夹，不是KEIL目录下的文件夹，图中的这个，不要搞错了

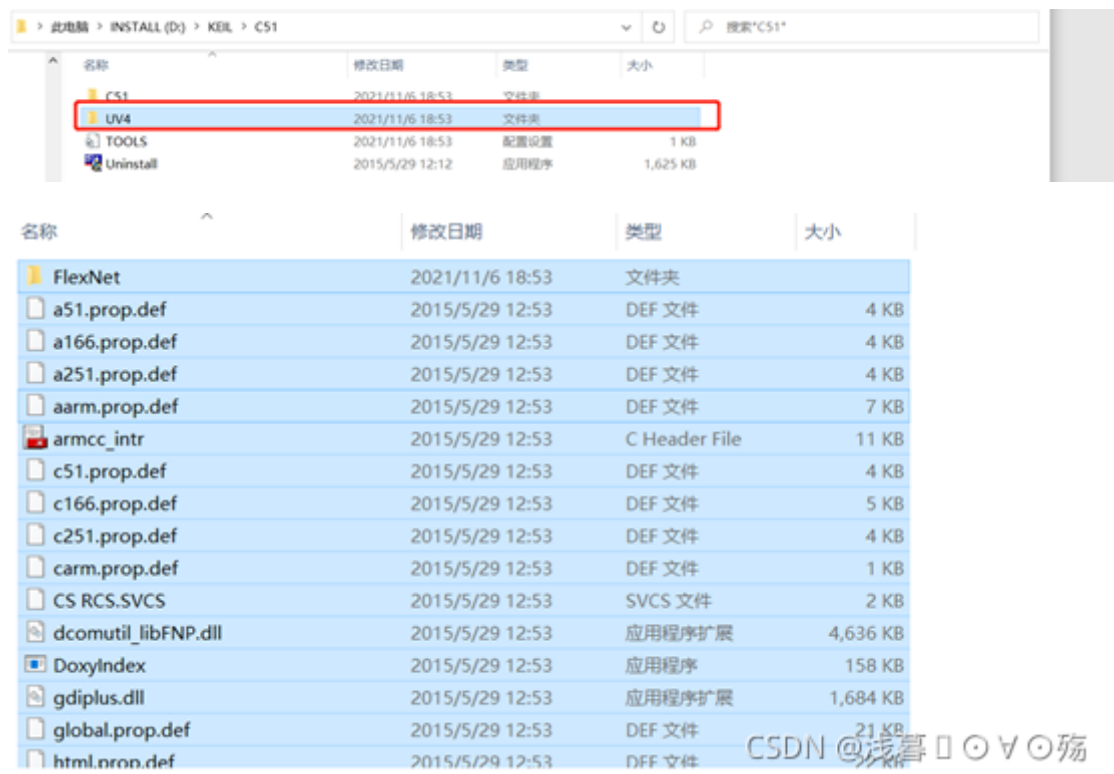


3.2 粘贴到MDK_ARM的安装目录下



3.3 复制UV4目录内容

回到C51的装目录下，双击打开UV4,全选，复制



3.4 粘贴C51目录下的UV4内容到RAM相同位置

来到MDK的目录下，同样双击打开UV4，粘贴进去，期间会跳出这个框，选择跳过这些文件



3.5 复制TOOLS内容

- 3.5.1 再次回到C51的安装目录下，找到TOOLS,右键，选择以记事本打开

名称	修改日期	类型	大小
C51	2021/11/6 18:53	文件夹	
UV4	2021/11/6 18:53	文件夹	
TOOLS	2021/11/6 18:53	配置设置	1 KB
Uninstall	2015/5/29 12:12	应用程序	1,625 KB

- 3.5.2 选中全部内容，从[C51]开始复制到底部



- 3.5.3 来到MDK目录下的TOOLS,用记事本打开

把刚刚粘贴过来的C51地址改一下,原来的是D:\KEIL\C51\C51,参考上图

[UV2]
ORGANIZATION="11"
NAME="11", "11"
EMAIL="11"
[C51]
PATH="D:\KEIL\MDK\C51"
VERSION=V9.54a
BOOK0=HLP\Release_Notes.htm("Release Notes")
BOOK1=HLP\C51TOOLS.chm("Complete User's Guide Selection", C)
TDRV0=BIN\MON51.DLL ("Keil Monitor-51 Driver")
TDRV1=BIN\ISD51.DLL ("Keil ISD51 In-System Debugger")
TDRV2=BIN\MON390.DLL ("MON390: Dallas Contiguous Mode")
TDRV3=BIN\PC2FMP.DLL ("I PC900 FPM Emulator/Programmer")

CS51 @浅暮 ☺ ☻ ☼ ☽