

TinyRTOS51应用手册

简介

创建Keil C51 项目

任务堆栈的估算

中断函数

用户服务函数

内核服务函数

临界保护(宏)

二值信号量服务函数

信号量服务函数

事件标志服务函数

消息队列服务函数

配置

移植

TinyRTOS51应用手册

简介

TinyRTOS51是一款专用于51单片机的极简RTOS，需要极少的ROM和RAM，采用small编译模式，无需reentrant可重入函数，可以用于资源很小的51单片机。

任务调度模式：支持协作式和抢先式任务调度模式。

协作式：只在任务主动放弃控制权时才进行任务切换，需要较少的ROM和RAM。

抢先式：高优先级任务可以抢先低优先级任务，相同优先级的任务采用协作式调度，不支持时间片轮流调度。

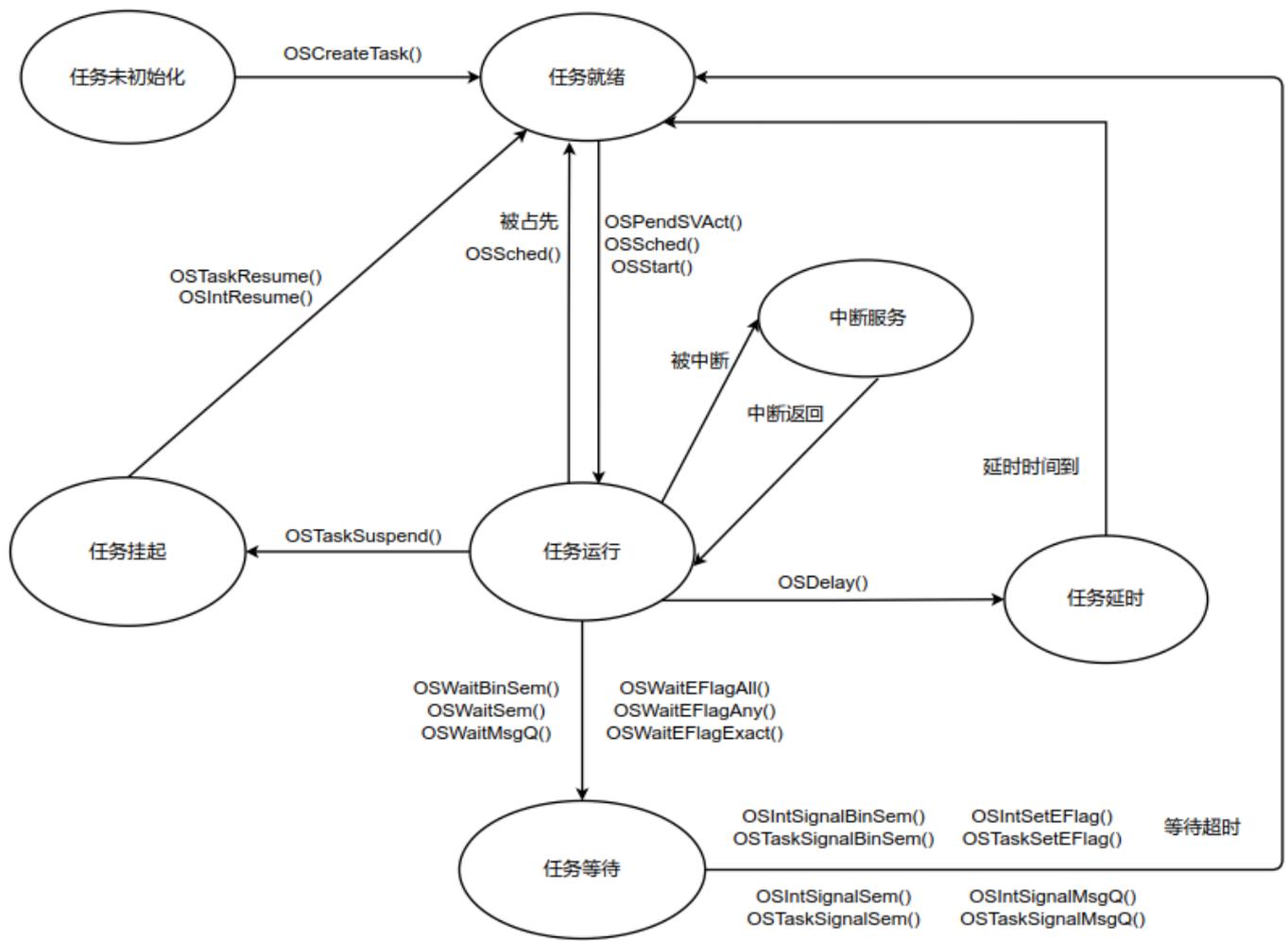
任务优先级：0-15，数值越大优先级越低，不同任务可以有相同的优先级，最低优先级15固定分配给空闲任务使用，用户可以使用0-14共15个优先级。

系统服务：二值信号量、信号量、事件标志和消息队列。

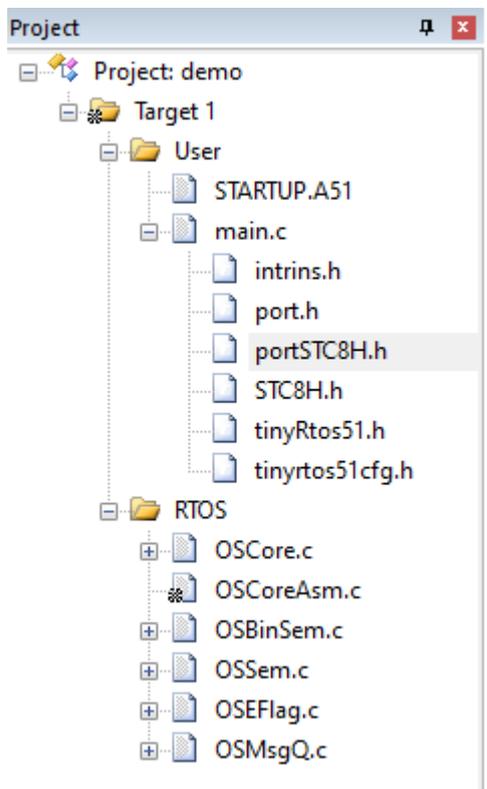
最大任务数限制：任务数 + 二值信号量个数 + 信号量个数 + 事件标志个数 + 消息队列个数 < 256。

支持reentrant可重入函数：支持small、large模式，不支持compact模式。

任务状态：



创建Keil C51 项目

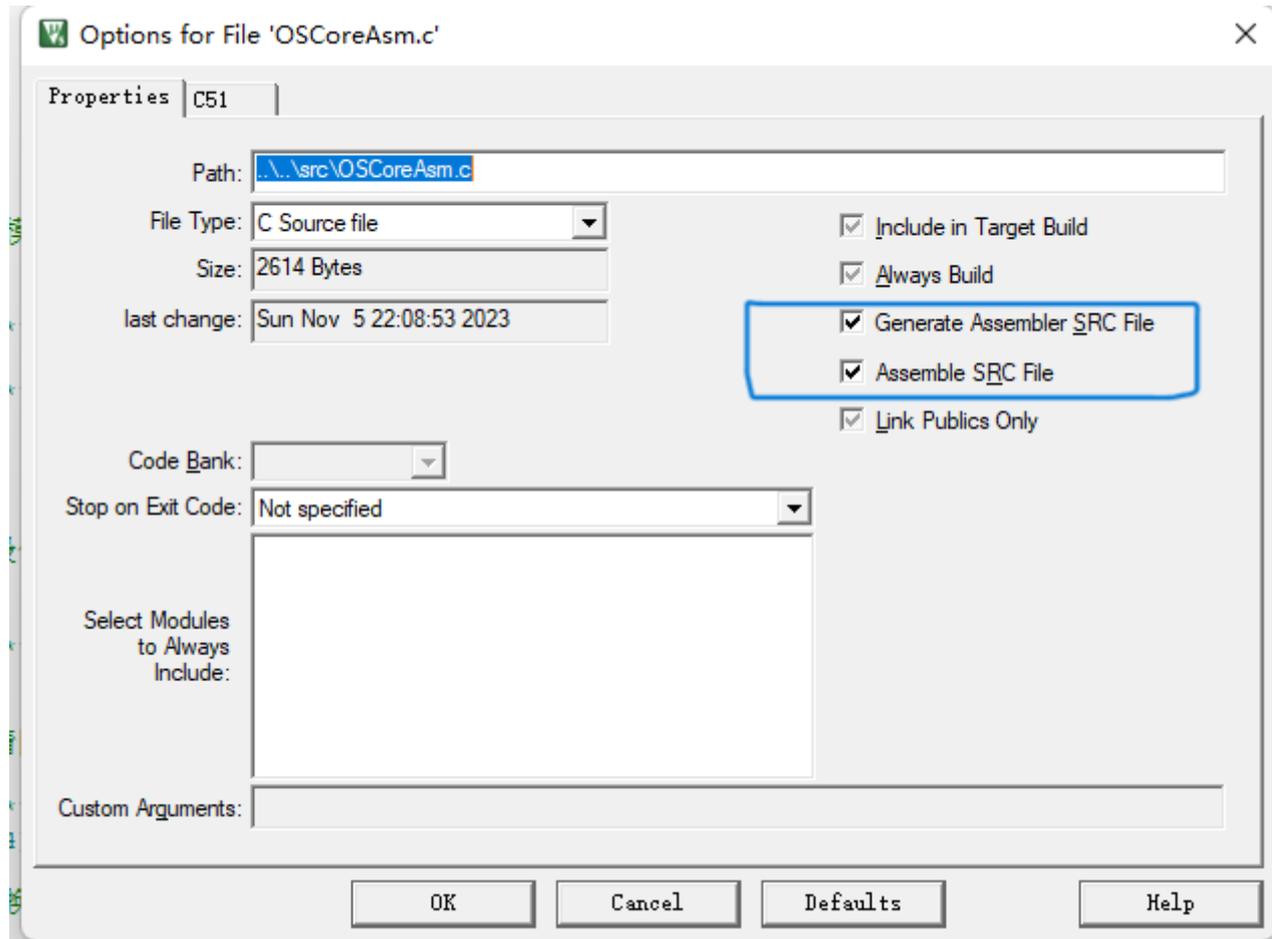


STARTUP.A51配置

- 正确设置IDATALEN和XDATALEN，确保所有变量初始值为0。
- 使能small reentrant支持，IBPSTACK 设为1，IBPSTACKTOP设为 0xFF+1。
- 使能large reentrant支持，XBPSTACK设为1，XBPSTACKTOP设为XRAM的总长度。

OSCore.c : 内核C文件。

OSCoreAsm.c : 内核C文件, 包含有嵌入汇编代码。

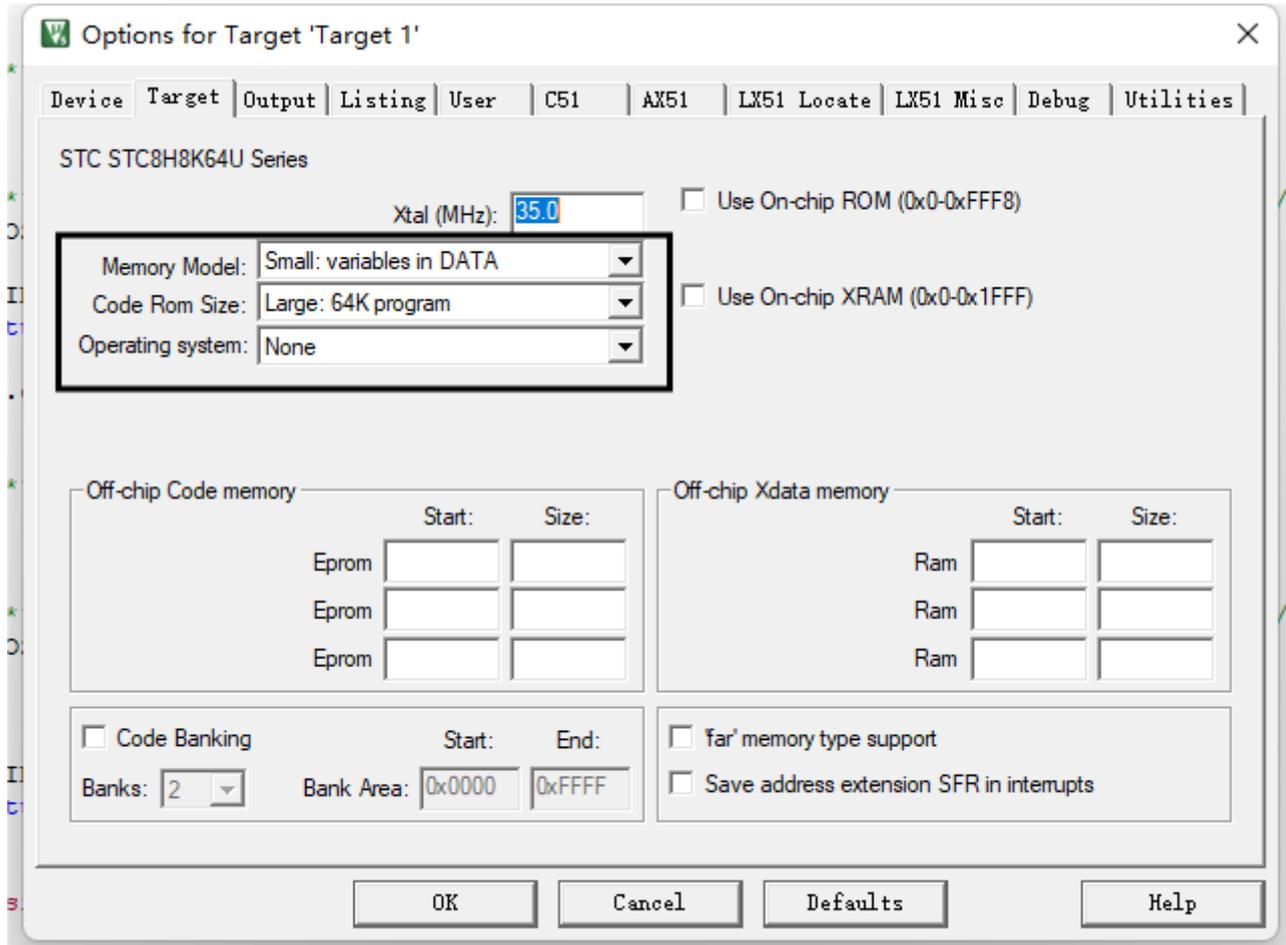
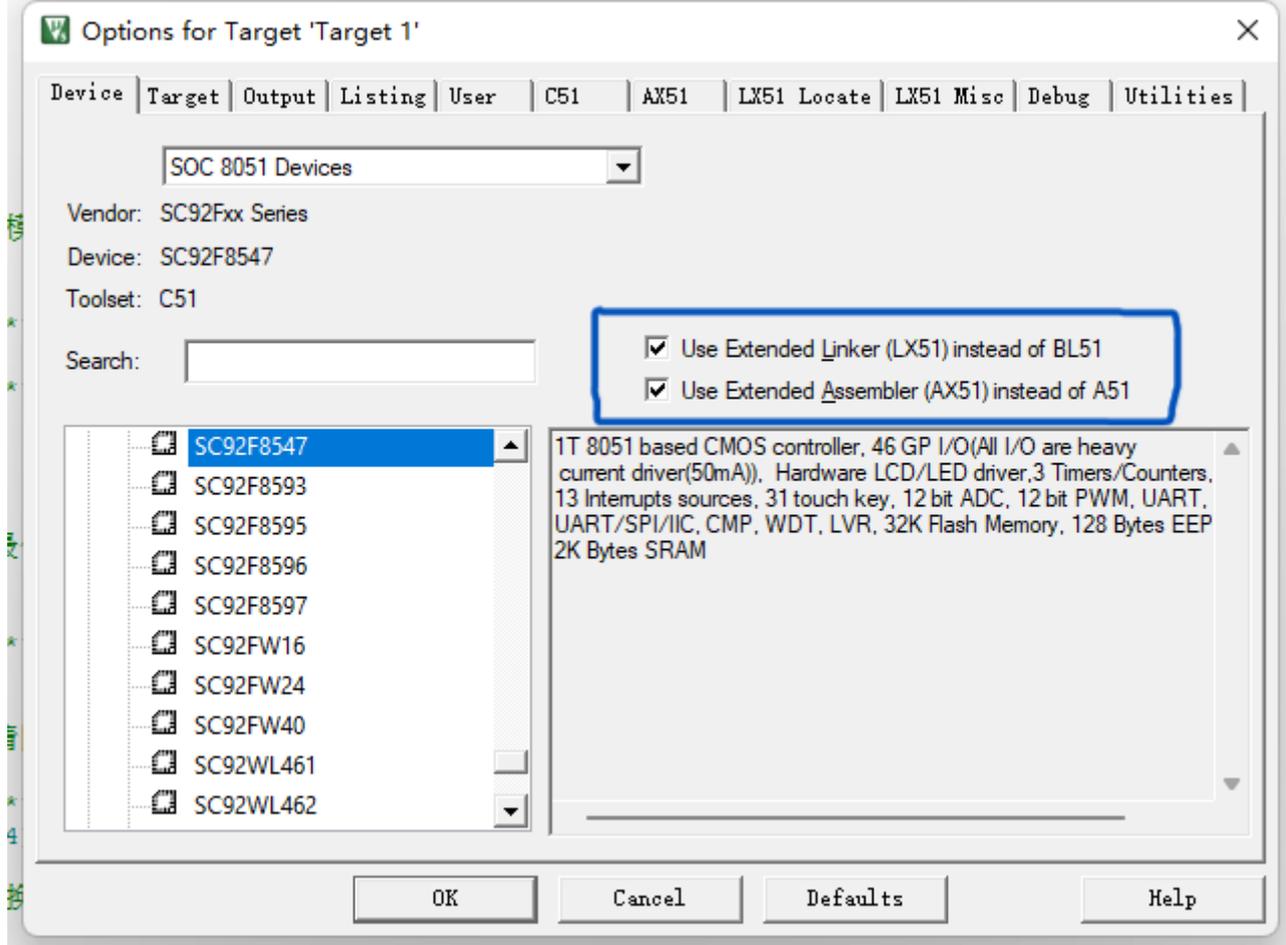


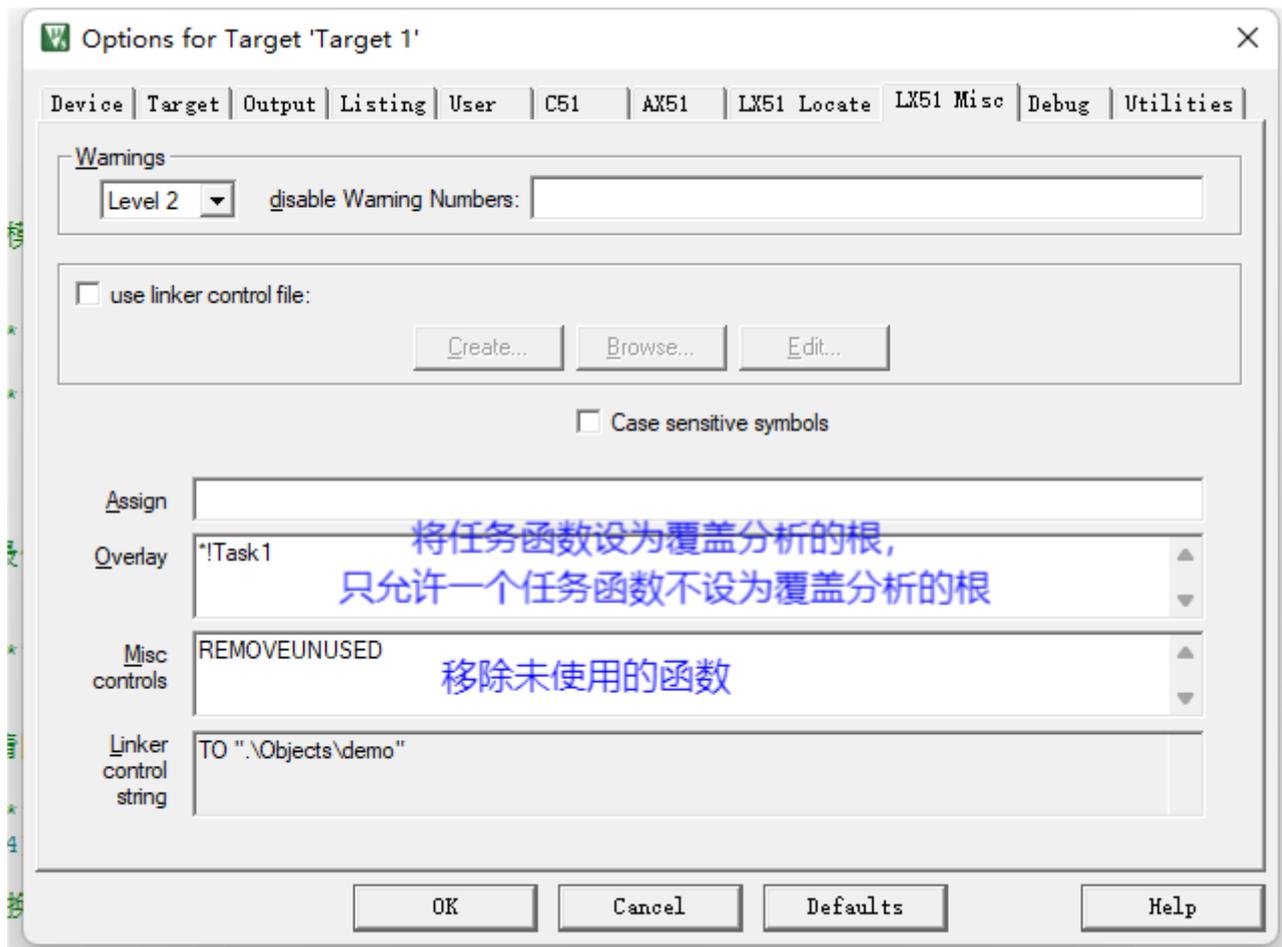
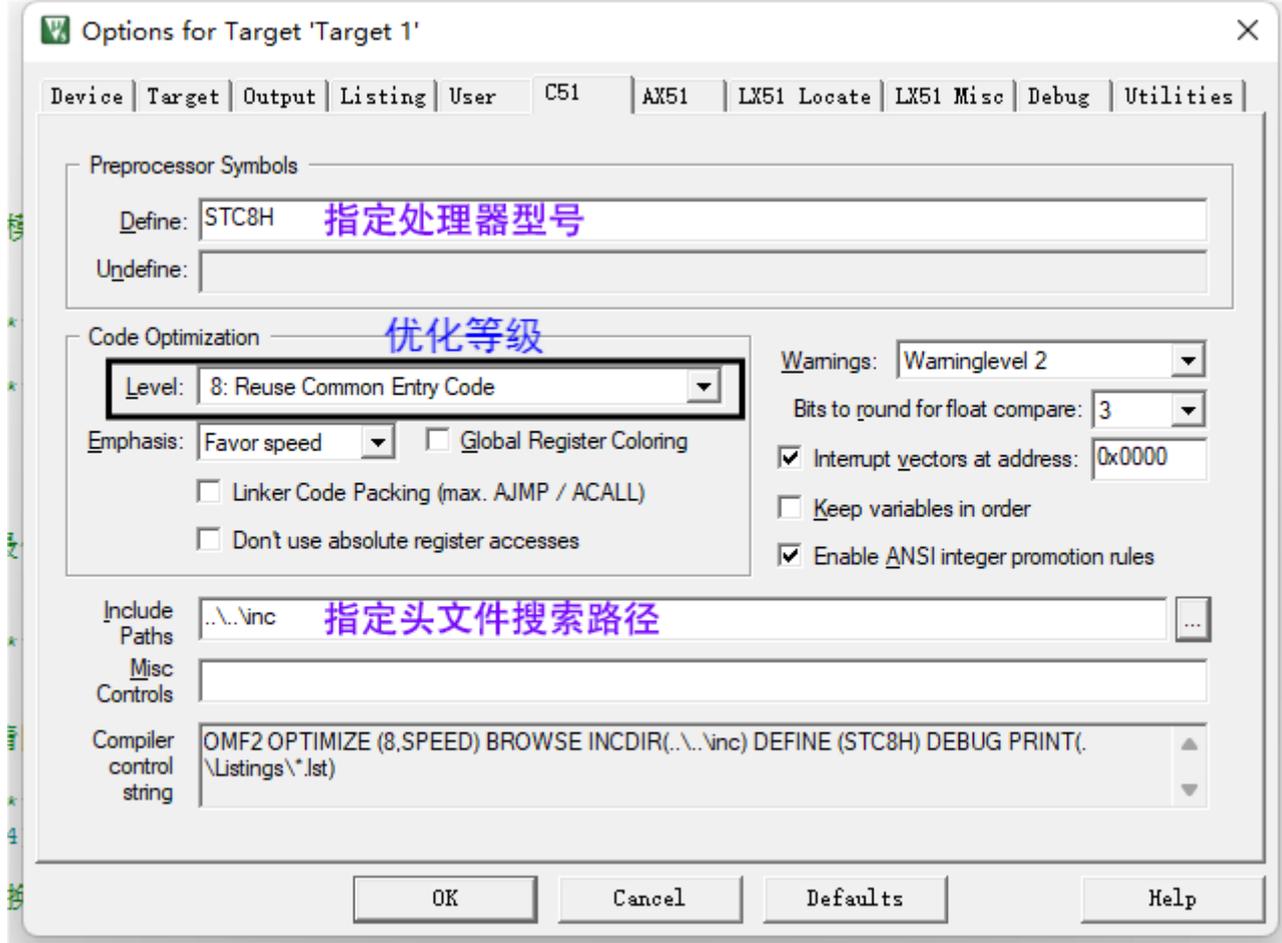
OSBinSem.c : 二值信号量

OSSem.c : 信号量

OSEFlag.c : 事件标志

OSMsgQ.c : 消息队列





任务堆栈的估算

协作模式：任务调用深度*2+7

抢先模式：

最高优先级任务：任务调用深度*2+7

其它任务：任务调用深度*2+16

任务控制块: 3~6 bytes, 使能small reentrant 增加2字节, 使能large reentrant 增加1~2字节。

任务堆栈, 可先设一个较大值, 然后再调整。

如果配置为支持reentrant函数, 有调用reentrant函数的任务, 必须为reentrant函数分配额外的任务堆栈空间, small和large模式的reentrant函数所需的堆栈空间是相互独立的。没有调用reentrant函数的任务, 无需额外的堆栈空间。

中断函数

没有调用large reentrant函数的中断服务程序没有特殊要求。

有调用large reentrant函数的中断服务程序, 必须跟踪中断嵌套、切换模拟软堆栈。

```
#if OSENABLE_REENTRANT_LARGE > 0
#pragma disable
#endif
void ISR_xxx interrupt xxx
{
#if OSENABLE_REENTRANT_LARGE > 0
    OSEnterInt();
#endif
    ...
    ...
#if OSENABLE_REENTRANT_LARGE > 0
    OSExitInt();
#endif
}
```

用户服务函数

内核服务函数

void OSInit(void): 系统初始化

void OSStart(void): 系统启动

void OSCreateTask(OSTypeInt8u tID,OSTypeTFP fp,OSTypeInt8u OSLOC_STACKS * stack,OSTypeInt8 prio): 创建任务并加入就绪表

参数: tID - 任务ID fp - 任务函数指针 stack - 任务堆栈指针 prio - 任务优先级

一个任务函数, 只能创建一个任务实例。

不支持reentrant函数时使用。

void OSCreateTask(OSTypeInt8u tID,OSTypeTFP fp,OSTypeInt8u OSLOC_STACKS* stack,OSTypeInt8u stackSize,OSTypeInt8u largeStackSize,OSTypeInt8u prio): 创建任务并加入就绪表

参数: tID - 任务ID fp - 任务函数指针 stack - 任务堆栈指针 stackSize - 任务堆栈总长度

largeStackSize - 分配给large reentrant函数的堆栈长度 (不支持large reentrant 设为0) prio - 任务优先级

一个任务函数, 只能创建一个任务实例。

支持small reentrant函数时使用。

void OSCreateTask(OSTypeInt8u tID,OSTypeTFP fp,OSTypeInt8u OSLOC_STACKS* stack,OSTypeInt8u stackSize,OSTypeInt8u prio)

创建任务并加入就绪表

参数: tID - 任务ID fp - 任务函数指针 stack - 任务堆栈指针 stackSize - 任务堆栈总长度 prio - 任务优先级

一个任务函数, 只能创建一个任务实例。

不支持small reentrant函数, 只支持large reentrant函数时使用。

void OSSched(void): 任务级任务调度, 只能在任务级调用, 不能在中断中调用。

void OSTaskSuspend(void): 任务中挂起当前任务,只能在任务级调用。

void OSTaskSuspendID(OSTypeInt8u tID): 任务中挂起指定的任务,只能在任务级调用。

不支持在中断挂起任务,因为在中断中挂起当前任务有可能导致意外的后果。原因分析如下:在中断中挂起当前任务时,会将当前任务的TCB从就绪表中删除,由于是采用模拟pendSV中断来切换任务,程序必须先返回当前任务,然后响应模拟pendSV中断进行任务切换,由于中断响应的时序问题,当前任务有可能先运行一段程序后才响应pendSV中断,如当前任务在这段程序中操作就绪表,就会导致不可预知的意外后果。虽然在中断中挂起其它任务,不会导致这个问题,为了避免意外,不支持在中断挂起任务。

void OSIntResume(OSTypeInt8u tID): 在中断中恢复挂起的任务(协作式调度方式不进行任务切换,抢先式调度进行任务切换)。

参数: tID - 任务ID

void OSTaskResume(OSTypeInt8u tID): 任务中恢复挂起的任务(协作式调度方式不进行任务切换,抢先式调度进行任务切换)。

参数: tID - 任务ID

void OSDelay(OSTypeOfDelays ticks): 任务延时指定的节拍数, t=0 立即返回, 任务进入延时状态(任务阻塞)并进行任务切换,只能在任务级调用。

参数: ticks - 任务延时的节拍数

void OSTimeTick(): 系统节拍处理函数,在定时器中断中调用。

OSTypeInt8u OSTimeOut(void): 在任务等待服务函数之后调用,用于测试是否为等待超时。

返回: 0 - 不是等待超时 1 - 等待超时

OSTypeInt8u OSTaskStateQuery(OSTypeInt8u tID): 查询任务状态

参数: tID: 任务ID

返回值: 0(OSTCB_ELIGIBLE)-就绪 1(OSTCB_SUSPENDED)-挂起 2(OSTCB_DELAYING)-延时 3(OSTCB_WAITING)-等待事件

OSTypeInt8u OSTaskPrioQuery(OSTypeInt8u tID): 查询任务优先级

参数: tID: 任务ID

返回值: 任务优先级

void OSTaskSetPrio(OSTypeInt8u tID,OSTypeInt8u prio): 在任务中改变指定任务的优先级,只能在任务级调用。

参数: tID - 任务ID prio - 任务优先级

void OSIntSetPrio(OSTypeInt8u tID,OSTypeInt8u prio): 在中断中改变指定任务的优先级,只能在中断中调用。

参数: tID - 任务ID prio - 任务优先级

临界保护(宏)

OSEnterCritical() 进入临界区

OSExitCritical() 退出临界区

这两个宏,必须严格配对使用,否则可能产生不可预知的后果。

二值信号量服务函数

void OSInitBinSem(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u state): 设置二值信号量初始值。

参数: eID - 二值信号量ID state - 二值信号量初始值。

void OSWaitBinSem(OSTypeInt8u eID): 等待二值信号量,二值信号量为FALSE时任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换,禁止延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 二值信号量ID

void OSWaitBinSem(OSTypeInt8u eID,OSTypeOfDelays ticks): 等待二值信号量,有超时服务,二值信号量为FALSE时任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换,使能延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 二值信号量ID ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

OSTypeInt8u OSTryBinSem(OSTypeInt8u eID) : 测试二值信号量的状态, 并清除二值信号量, 不会进入等待状态, 可以在中断程序中调用。

参数: eID - 二值信号量ID

返回: 二值信号量的状态

OSTypeInt8u OSReadBinSem(OSTypeInt8u eID) : 读取二值信号量的状态, 不改变二值信号量的状态, 不会进入等待状态, 可以在中断程序中调用。

参数: eID - 二值信号量ID

返回: 二值信号量的状态

void OSTaskSignalBinSem(OSTypeInt8u eID) : 在任务中发送二值信号量, 等待二值信号量的最高优先级的任务就绪, 协作式调度方式不进行任务切换, 抢先式调度则立即进行任务切换。

参数: eID - 二值信号量ID

void OSIntSignalBinSem(OSTypeInt8u eID) : 在中断中发送二值信号量, 等待二值信号量的最高优先级的任务就绪, 协作式调度方式不进行任务切换, 抢先式调度则立即进行任务切换。

参数: eID - 二值信号量ID

信号量服务函数

void OSInitSem(OSTypeInt8u eID, OStypeInt8u value) : 设置信号量初始值。

参数: eID - 信号量ID value - 信号量初始值

void OSWaitSem(OSTypeInt8u eID) : 等待信号量, 信号量为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换, 禁止延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 信号量ID

void OSWaitSem(OSTypeInt8u eID, OStypeOfDelays ticks) : 等待信号量, 有超时服务, 信号量为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换, 使能延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 信号量ID ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

OSTypeInt8u OSTrySem(OSTypeInt8u eID) : 测试信号量, 计数信号大于0返回TRUE, 并使信号量减1, 不会进入等待状态, 可以在中断中调用。

参数: eID - 信号量ID

返回: 0 - 信号量为0 1 - 信号量非0

OSTypeInt8u OSReadSem(OSTypeInt8u eID) : 读取计数信号数值, 不改变信号量数值, 可以在中断中调用。

参数: eID - 信号量ID

返回: 信号量数值

void OSIntSignalSem(OSTypeInt8u eID) : 中断中发送信号量, 等待信号量的最高优先级任就绪, 协作式调度方式不进行任务切换, 抢先式调度则立即进行任务切换。

参数: eID - 信号量ID

void OSTaskSignalSem(OSTypeInt8u eID) : 任务中发送信号量, 等待信号量的最高优先级任就绪, 协作式调度方式不进行任务切换, 抢先式调度则立即进行任务切换。

参数: eID - 信号量ID

事件标志服务函数

void OSInitEFlag(OSTypeInt8u eID, OStypeInt8u value) : 设置事件标志初始值。

参数: eID - 事件标志ID value - 初始值

void OSWaitEFlagAny(OSTypeInt8u eID, OStypeInt8u mask) : 等待事件标志(掩码指定的任意位), 掩码指定的标志位都为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换, 禁止延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 事件标志ID mask - 掩码

void OSWaitEFlagAny(OSTypeInt8u eID, OStypeInt8u mask, OStypeOfDelays ticks) : 等待事件标志(掩码指定的任意位), 有超时服务, 掩码指定的标志位都为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换, 禁止延时服务时使用这个函数。

参数: eID - 事件标志ID mask - 掩码 ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

void OSWaitEFlagAll(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u mask)：等待事件标志(掩码指定的所有位)，掩码指定的标志位中的任意位为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，禁止延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码

void OSWaitEFlagAll(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u mask,OSTypeOfDelays ticks)：等待事件标志(掩码指定的所有位)，有超时服务，掩码指定的标志位中的任意位为0则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，禁止延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码 ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

void OSWaitEFlagExact(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u mask)：等待事件标志(和掩码完全匹配)，事件标志和掩码不完全匹配则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，禁止延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码

void OSWaitEFlagExact(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u mask,OSTypeOfDelays ticks)：等待事件标志(和掩码完全匹配)，有超时服务，事件标志和掩码不完全匹配则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，禁止延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码 ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

OSTypeInt8u OSReadEFlag(OSTypeInt8u eID)：读事件标志，不改变事件标志状态，可以在中断中调用。

参数：eID - 事件标志ID

返回：事件标志值

void OSIntSetEFlag(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u mask)：在中断中设置事件标志，所有等待事件标志的任务就绪。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码

void OSTaskSetEFlag(OSTypeInt8u eID, OSTypeInt8u mask)：在任务中设置事件标志，所有等待事件标志的任务就绪。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码

void OSClrEFlag(OSTypeInt8u eID, OSTypeInt8u mask)：清除事件标志，不改变任务状态，事件标志不会自动清除，用户负责在适当位置清除事件标志。

参数：eID - 事件标志ID mask - 掩码

消息队列服务函数

void OSInitMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u OSLOC_MSGQ_BUF *p,OSTypeInt8u size)：初始化消息队列

参数：eID - 消息队列ID p - 队列指针 size - 队列长度

void OSWaitMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u idata *msg)：等待消息队列，消息队列为空则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，禁止延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 消息队列ID msg - 消息指针 存储类型必须为idata

void OSWaitMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u idata *msg,OSTypeOfDelays ticks)：等待消息队列，有超时服务，消息队列为空则任务进入等待状态(任务阻塞)并进行任务切换，使能延时服务时使用这个函数。

参数：eID - 消息队列ID msg - 消息指针 存储类型必须为idata ticks - 超时的节拍数 =0 永久等待

OSTypeInt8u OSTryMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u idata *msg)：测试消息队列，消息出列，不会进入等待状态，可以在中断中调用。

参数：eID - 消息队列ID msg - 消息指针 存储类型必须为idata

返回：FALSE - 消息队列空 TRUE - 消息队列非空

OSTypeInt8u OSReadMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u idata *msg)：读取消息队列，消息不出列，不会进入等待状态，可以在中断中调用。

参数：eID - 消息队列ID msg - 消息指针 存储类型必须为idata

返回：FALSE - 消息队列空 TRUE - 消息队列非空

void OSTaskSignalMsgQ(OSTypeInt8u eID,OSTypeInt8u msg)：在任务中发送消息，消息入列，等待消息队列的最高优先级任务就绪，协作式调度方式不进行任务切换，抢先式调度则立即进行任务切换。

参数：eID - 消息队列ID msg - 消息

void OSIntSignalMsgQ(OSTypeInt8u eID, OSTypeInt8u msg) : 在中断中发送消息, 消息入列, 等待消息队列的最高优先级任务就绪, 协作式调度方式不进行任务切换, 抢先式调度则立即进行任务切换。

参数: eID - 消息队列ID msg - 消息

OSTypeInt8u OSMsgQCount(OSTypeInt8u eID) : 返回消息队列中的消息个数。

参数: eID - 消息队列ID

返回: 消息队列中的消息个数

OSTypeInt8u OSMsgQEmpty(OSTypeInt8u eID) : 返回消息队列剩余可用空间个数。

参数: eID - 消息队列ID

返回: 消息队列剩余可用空间个数

配置

在tinyrtos51cfg.h文件中配置RTOS

OSTASKS : 任务数量

OSMETHOD : 任务调度模, 0 - 协作式调度 1 - 抢先式调度

OSBYTES_OF_DELAYS : 延时计数器字节数(0,1,2) 默认为1 0-禁止延时及超时服务

OSTIMER_PRESCALAR : 配置OSTimer()的预分频(0 - 255) 0,1-禁用预分频

OSLOC_LIST : 链表存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_TCB : TCB 任务控制块存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_STACKS : 任务堆栈存储位置, pdata 或 xdata

OSLOC_BINSEM : BinSem ECB存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_SEM : Sem ECB存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_EFLAG : EFlag ECB存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_MSGQ : MsgQ ECB存储位置, idata 或 xdata

OSLOC_MSGQ_BUF : MsgQ 队列存储位置, idata 或 xdata

OSENABLE_REENTRANT_SMALL : 使能small reentrant可重入函数

OSENABLE_REENTRANT_LARGE : 使能large reentrant可重入函数

OSBINSEMS : 二值信号量个数 0 - 禁用二值信号量

OSSEMS : 信号量个数 0 - 禁用信号量

OSEFLAGS : 事件标志个数 0 - 禁用事件标志

OSMSGQS : 消息队列个数 0 - 禁用消息队列

OSENABLE_ERROR_CHECKING : 0 - 禁止运行时错误检查 1 - 使能运行时错误检查

注意: OSTASKS+OSBINSEMS+OSSEMS+OSEFLAGS+OSMSGQS < 256

移植

TinyRtos51是专用于51架构的MCU, 移植到其它架构的MCU, 改动较大。

以下移植是指移植到不同厂家、不同型号的51架构的MCU。

在移植文件portxxx.h中定义模拟pendSV指令的中断号, 初始化及触发方式。

在port.h中指定不同型号MCU对应用portxxx.h文件。

