

## GPIO 输入按键检测

### 1. 实验目的

- 掌握轻触按键检测电路的设计以及硬件原理，掌握高低电平式按键检测的方法，了解 ADC 通过电阻分压检测多个按键的原理。
- 掌握编写轻触按键检测程序，检测单个按键状态。

### 2. 实验内容

- 编写程序实现单个轻触按键的检测。

### 3. 硬件电路设计

#### 3.1. 开发板用户按键硬件电路

轻触按键又称轻触开关（下文简称按键），是电路中常用的一种开关元器件，也是一种常用的人机接口。广泛用于家电、数码产品、便携仪、电脑等电子设备中。

进取者 STC15 开发板上设计了 1 个用户按键 S3，需短接 J27 端子将该用户按键 S3 连接到单片机的 P5.4 引脚。程序中通过读取这些按键对应的 GPIO 的状态（高电平或低电平）可判断该按键是否按下，这种电路的形式称为高低电平接法，这种检测按键的方法称为按键高低电平检测。



图 1：开发板按键检测电路及实物图

✧ 1 个用户按键占用的单片机的引脚如下表：

表 1：用户按键引脚分配

KEY	颜色	引脚	说明
按键 S3	白色	P5.4	非独立 GPIO

✧ 注：独立 GPIO 表示开发板没有其他的电路使用这个 GPIO，非独立 GPIO 说明开发板有其他电路用到了该 GPIO。进取者 STC15 开发板上 W5500 模块用到了 P5.4 口。

轻触按键，顾名思义我们只需要施加很小的力量即可改变开关连接的状态。轻触按键在

所需外力作用下（按下按键）触点导通，无外力作用时（释放按键）触点断开，如下图所示：

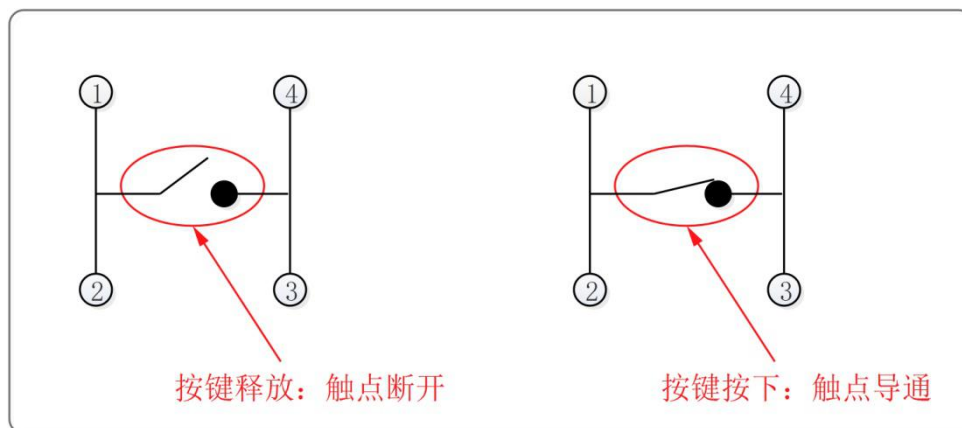


图 2：轻触按键原理

### 3.2. 按键检测接法

高低电平式接法是最常见的按键检测的接法，顾名思义，该接法就是需要单片机引脚具有高低电平的检测能力，也就是常见的 GPIO 引脚即可。高低电平式接法又可分为两种：独立式接法和行列式接法。

行列式接法是利用单片机的 GPIO 口组成行与列，在行与列的每一个交点处连接按键。故也称为矩阵式按键，该接线方法最大的优势是可以使用较少的 GPIO 口实现较多按键的检测，这个在传感器实验部分矩阵按键实验中会详细介绍。

独立式接法的含义就是使用单片机的一个 GPIO 引脚检测一个按键的状态，有多少按键需检测就需要多少个 GPIO 引脚，对每个按键的检测相互独立。

独立式按键接法一般会用低电平有效的方式，即按键按下是 GPIO 输入为低电平，如下图所示。

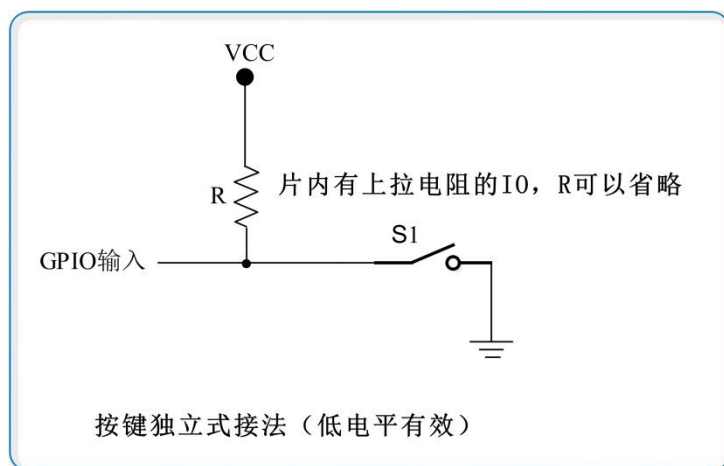


图 3：独立式接法

上图中的电阻 R 的作用是将 GPIO 输入端口不确定的信号通过该电阻钳位在高电平状态。

我们知道数字电路有三种状态：高电平、低电平和高阻状态，有些应用场合并不希望出现高阻状态，这时加上拉电阻即可让 GPIO 输入端口保持确定的状态。

按键释放时，因为上拉电阻 R 的关系，GPIO 输入检测是高电平，按键闭合时，GPIO 短接到 GND，输入检测是低电平。这样，单片机根据 GPIO 的输入状态即可确定按键是否按下。

#### ■ 按键检测知识扩展：ADC 通过电阻分压检测多个按键

按键检测除了高低电平检测的方法之外，还有一种方法是使用 ADC 通过电阻分压检测多个按键，这种按键检测的电路形式称为分压式接法。

分压式接法，使用的单片机引脚必须具有 ADC 功能，根据检测口测得的不同的电压值来识别是哪个按键被按下。如下图所示，是分压式接法的原理示意图。这种方法最大的好处是节省 IO 资源，它只需一个具有 ADC 功能的 IO 即可实现多个按键的检测，它适用于 IO 资源紧张场合，如一些电磁炉的按键使用的就是这种方法。

相对于高低电平检测，这种方法在编程上要复杂一些，需要事先计算好分压的电压值，存储于“表”中，程序运行时，采样到电压值后查表即可获知是哪个按键按下。

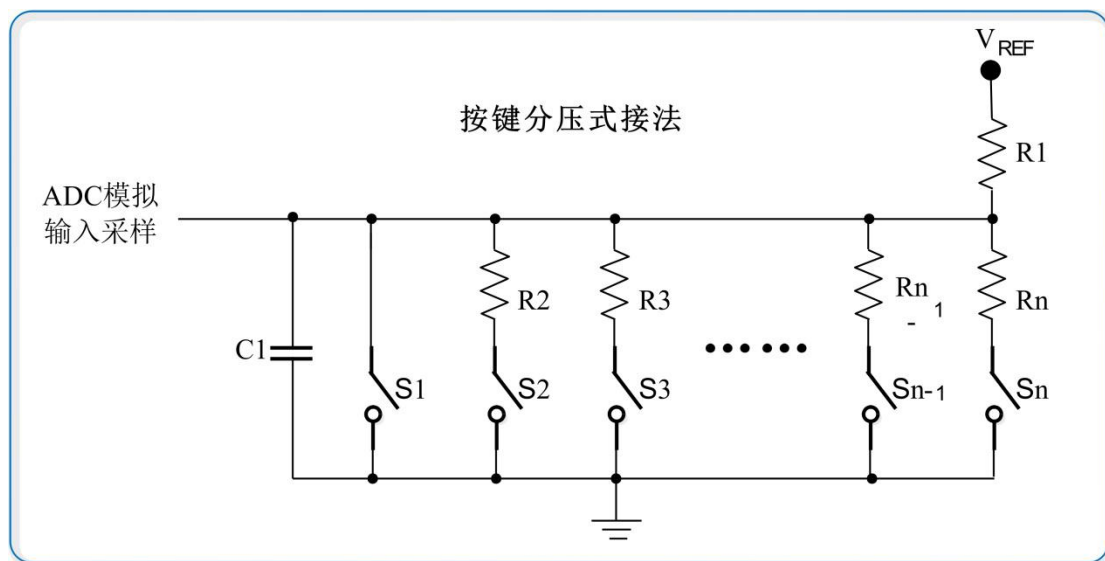


图 4：分压式接法原理

### 3.3. 按键检测电路考虑因素

按键检测电路设计的时候，需要我们考虑两个方面：按键释放时 GPIO 口状态的确定和按键消抖。

#### 1) 按键释放时 GPIO 口状态的确定

按键检测电路中，当按键释放后要能保证 GPIO 口电平是确定的，即按键释放时 GPIO 口固定为高电平或低电平。开发板 R13 电阻就是满足按键 S3 释放时，在 P5.4 口上保持高电平。

## 2) 按键消抖

对于按键硬件上的消抖，一般常用的方式是在按键上并接一个容值约 0.1uF 左右电容，利用电容两端的电压不能突变的特性，消除抖动时产生的毛刺电压。虽然电容可以起到消除抖动的作用，但是在考虑按键灵敏度的情况下，电容是无法完全消除抖动的，消除抖动还需要软件的配合。

开发板上按键电路没有增加硬件消抖，开发板使用的是软件消抖，这对于一般的按键检测已经完全足够。

## 3) GPIO 口保护

开发板按键检测电路中还有一个电阻 R11，该电阻阻值 100 欧姆，串在单片机 GPIO 口和按键引脚中，起到保护 GPIO 口的目的。

分析：如果 GPIO 口不小心误配置为输出模式，并且输出高电平，则分析下电路可知，此时如果没有电阻 R11，如果按下按键 S3，则单片机 GPIO 口（控制输出高电平）直接和 GND 相连，会损坏 GPIO 口。

# 4. 软件设计

## 4.1. 寄存器解析

下图是对端口数据寄存器 P0、P1、P2、P3、P4、P5、P6、P7 的描述，端口数据寄存器各位代表对应端口的 GPIO 口，在完成对配置寄存器设置后，可直接读取端口引脚电平。



图 5：端口数据寄存器

## 4.2.GPIO 输入按键检测实验（单个 c 文件）

✧ 注：本节的实验源码是在“实验 2-1-3：流水灯（单个 c 文件）”的基础上修改。本节对应的实验源码是：“实验 2-2-1： GPIO 输入按键检测（单个 c 文件）”。

### 4.2.1. 头文件引用和路径设置

#### ■ 需要宏定义部分及引用的头文件

因为在“main.c”文件中使用了 STC15 的头文件“15W4KxxS4.h”，所以需要引用下面的头文件。在头文件“15W4KxxS4.h”中需要确定主时钟取值，所以宏定义主时钟值。

```
1. #define MAIN_Fosc      11059200L    //定义主时钟
2. #include    "15W4KxxS4.H"
```

在程序设计中会用到定义变量的类型，为了定义变量方便，将较为复杂的“unsigned int”和“unsigned char ”进行了宏定义。

```
1. #define  uint16  unsigned int
2. #define  uint8   unsigned char
```

这样，再定义变量时可直接使用“uint16”和“uint8”来取代“unsigned int”和“unsigned char ”即可。

#### ■ 需要包含的头文件路径

本例需要包含的头文件路径如下表：

表 2：头文件包含路径

序号	路径	描述
1	..\User	15W4KxxS4.h 头文件在该路径，所以要包含。

MDK 中点击魔术棒，打开工程配置窗口，按照下图所示添加头文件包含路径。

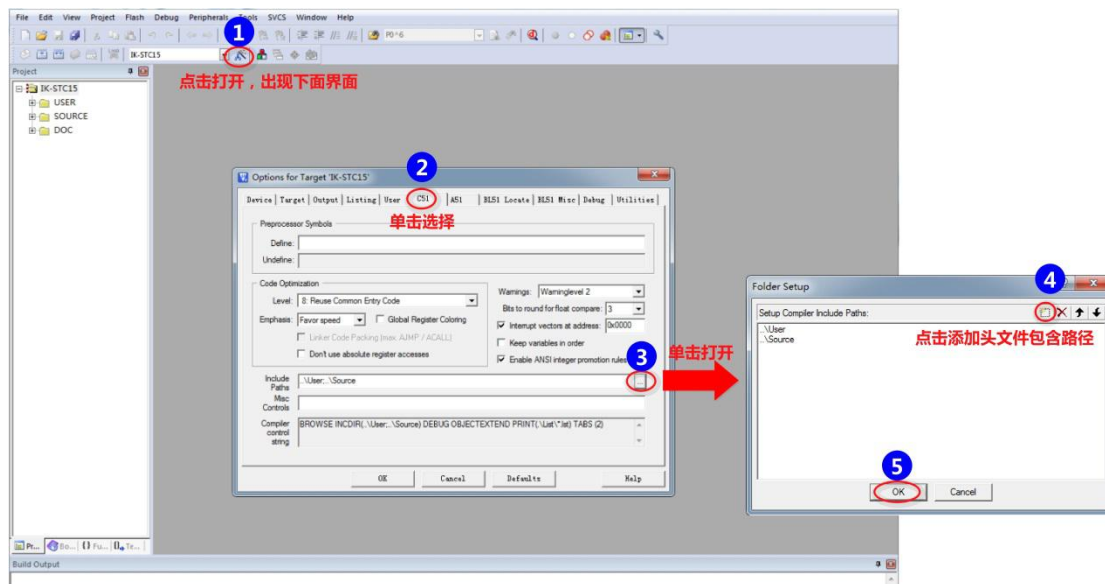


图 6: 添加头文件包含路径

#### 4.2.2. 编写代码

首先根据开发板按键及指示灯 GPIO 分配，定义寄存器位变量，代码如下。

```

1.  /*****
2.  引脚别名定义
3.  *****/
4.  sbit KEY=P5^4;    //用户按键 S3 用 IO 口 P54
5.  sbit LED_B=P0^6;  //蓝色 LED 用 IO 口 P06

```

然后，在主函数中对 P0.6 和 P5.4 口进行模式配置，检测主循环中按键状态，确认按键按下可控制蓝色指示灯 DS1 亮。

#### 代码清单：主函数

```

1.  int main(void)
2.  {
3.  //////////////////////////////////////
4.  //注意：STC15W4K32S4 系列的芯片,上电后所有与 PWM 相关的 IO 口均为
5.  //      高阻态,需将这些口设置为准双向口或强推挽模式方可正常使用
6.  //相关 IO: P0.6/P0.7/P1.6/P1.7/P2.1/P2.2
7.  //      P2.3/P2.7/P3.7/P4.2/P4.4/P4.5
8.  //////////////////////////////////////
9.      P0M1 &= 0xBF;    P0M0 &= 0xBF;    //设置 P0.6 为准双向口
10.     P5M1 &= 0xEF;    P5M0 &= 0xEF;    //设置 P5.4 为准双向口
11.     //P5M1 |= 0x10; P5M0 &= 0xEF;    //设置 P5.4 为高阻输入

```

```
12.
13.  while(1)
14.  {
15.      if(KEY == 0)           //检测用户按键 S3 对应引脚 P5.4 是否是低电平（按键按下，
                              引脚为低电平）
16.      {
17.          delay_ms(10);      //软件延时 10ms，如果延时后按键 S3 的电平依然没有变化，说明
                              按键确实被有效操作，简称按键消抖
18.          if(KEY== 0)        //检测用户按键 S3 对应引脚 P5.4 是否依然是低电平
19.          {
20.              LED_B=0;        //点亮蓝色指示灯 DS1
21.              while(KEY == 0) //等待按键 S3 释放，即如果 P5.4 一直为低电平，会
                              一直执行空命令
22.              {
23.                  ;           //条件 KEY == 0 成立，会执行这个空命令
24.              }
25.              LED_B=1;        //熄灭蓝色指示灯 DS1
26.          }
27.      }
28.  }
29. }
```

#### 4.2.3. 实验步骤

1. 解压“…\第3部分：配套例程源码\1 - 基础实验程序\”目录下的压缩文件“实验 2-2-1：GPIO 输入按键检测（单个 c 文件）”，将解压后得到的文件夹拷贝到合适的目录，如“D:\STC15”。
2. 启动 Keil C51。
3. 在 Keil C51 中执行“Project→Open Project”打开“…\key\projec”目录下的工程“key.uvproj”。
4. 点击编译按钮编译工程。注意查看编译输出栏，观察编译的结果，如果有错误，修改程序，直到编译成功为止。编译后生成的 HEX 文件“key.hex”位于工程目录下的“Output”文件夹中。
5. 打开 STC-ISP 软件下载程序。下载使用内部 IRC 时钟，IRC 频率选择为 11.0592MHZ。
6. 程序运行后，按下按键 S3 可以观察到蓝色 LED 灯被点亮。松开按键 S3，蓝色 LED 灯熄灭。

#### ■ 思考题 1：分析软件消抖是如何实现的？



### 4.3.流水灯实验（多个 c 文件）

✧ 注：本节的实验源码是在“实验 2-2-1： GPIO 输入按键检测（单个 c 文件）”的基础上修改。本节对应的实验源码是：“实验 2-2-2： GPIO 输入按键检测（多个 c 文件）”。

#### 4.3.1. 工程需要用到 c 文件

本例需要用到的 c 文件如下表所示，工程需要添加下表中的 c 文件。

表 3：实验需要用到 c 文件

序号	文件名	后缀	功能描述
1	led	.c	包含与用户 led 控制有关的用户自定义函数。
2	key	.c	包含与用户按键检测有关的用户自定义函数。
3	delay	.c	包含用户自定义延时函数。

#### 4.3.2. 头文件引用和路径设置

##### ■ 需要引用的头文件

因为在“main.c”文件中使用了控制 led 的函数和延时函数（延时函数没有在 main.c 中定义），所以需要引用下面的头文件。

```
1. #include "led.h"
2. #include "delay.h"
3. #include "key.h"
```

##### ■ 需要包含的头文件路径

本例需要包含的头文件路径如下表：

表 4：头文件包含路径

序号	路径	描述
1	..\ Source	led.h、key.h 和 delay.h 头文件在该路径，所以要包含。
2	..\User	15W4KxxS4.h 头文件在该路径，所以要包含。

MDK 中点击魔术棒，打开工程配置窗口，按照下图所示添加头文件包含路径。



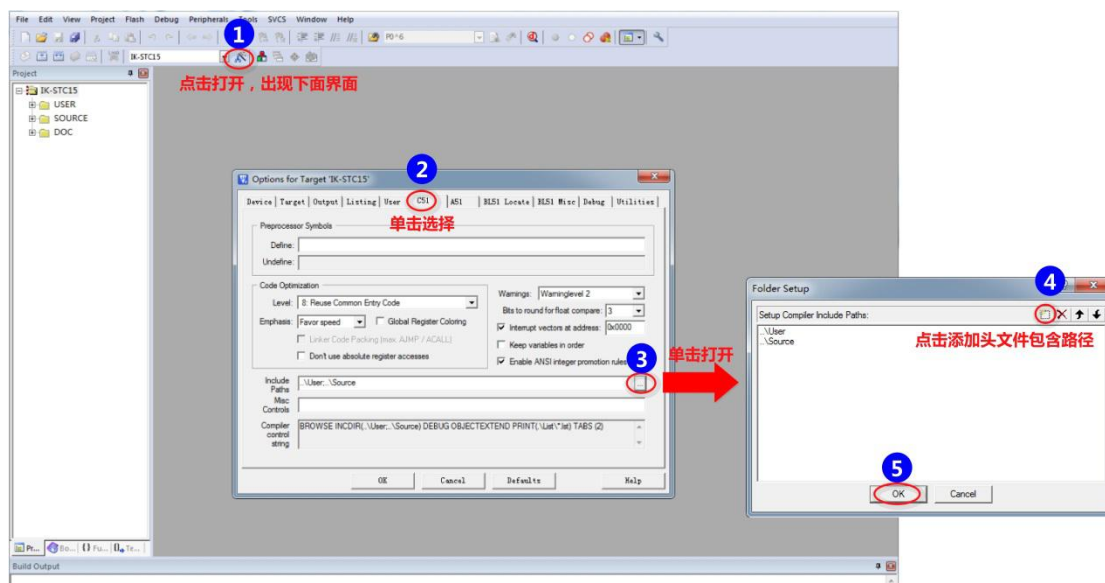


图 7：添加头文件包含路径

#### 4.3.3. 编写代码

首先在 key.h 中，定义寄存器位变量 P5^4，引用延时函数的头文件，声明按键检测函数供外部调用。代码如下。

```
1. #include "delay.h"
2.
3. /*****
4. 引脚别名定义
5. *****/
6. sbit KEY=P5^4;    //用户按键 S3 用 IO 口 P5.4
7.
8. extern void KEY_Scan(void);
```

然后，在 key.c 文件中编写一个按键检测函数 KEY\_Scan，代码如下。

#### 程序清单：延时函数

```
1. /*****
2. 功能描述：按键检测
3. 入口参数：无
4. 返回值：无
5. *****/
6. void KEY_Scan(void)
7. {
8.     if(KEY == 0)    //检测用户按键 S3 对应引脚 P5.4 是否是低电平（按键按下，引脚为低电平）
9.     {
```

```
10.      delay_ms(10);      //软件延时 10ms, 如果延时后按键 S3 的电平依然没有变化, 说明按
      键确实被有效操作, 简称按键消抖
11.      if(KEY== 0)        //检测用户按键 S3 对应引脚 P5.4 是否依然是低电平
12.      {
13.          led_on(LED_1);    //点亮蓝色指示灯 DS1
14.          while(KEY == 0)    //等待按键 S3 释放, 即如果 P5.4 一直为低电平, 会一直执行
      空命令
15.          {
16.              ;              //条件 KEY == 0 成立, 会执行这个空命令
17.          }
18.          led_off(LED_1);    //熄灭蓝色指示灯 DS1
19.      }
20.  }
21. }
```

因为按键检测函数 KEY\_Scan 中使用了控制 led 的函数、KEY 的位变量和延时函数, 所以需要在 key.c 文件中引用下面的头文件。

```
1. #include "led.h"
2. #include "key.h"
```

■ **思考题 1:** 既然用到了延时函数, 为什么没有#include "delay.h" 呢?

最后, 在主函数中对 P0.6 和 P5.4 口进行模式配置, 并在主循环中调用按键检测函数, 可观察按下按键 S3 蓝色指示灯 DS1 亮。

#### 代码清单: 主函数

```
1. int main(void)
2. {
3.     //////////////////////////////////////
4.     //注意: STC15W4K32S4 系列的芯片, 上电后所有与 PWM 相关的 IO 口均为
5.     //      高阻态, 需将这些口设置为准双向口或强推挽模式方可正常使用
6.     //相关 IO: P0.6/P0.7/P1.6/P1.7/P2.1/P2.2
7.     //      P2.3/P2.7/P3.7/P4.2/P4.4/P4.5
8.     //////////////////////////////////////
9.     P0M1 &= 0xBF;   P0M0 &= 0xBF;    //设置 P0.6 为准双向口
10.    P5M1 &= 0xEF;   P5M0 &= 0xEF;    //设置 P5.4 为准双向口
11.    //P5M1 |= 0x10; P5M0 &= 0xEF;    //设置 P5.4 为高阻输入
12.
13.    while(1)
14.    {
```

```
15.         KEY_Scan();    //按键输入检测函数
16.     }
17. }
```

#### 4.3.4. 实验步骤

1. 解压“…\第3部分：配套例程源码\1 - 基础实验程序\”目录下的压缩文件“实验 2-2-2：GPIO 输入按键检测（多个 c 文件）”，将解压后得到的文件夹拷贝到合适的目录，如“D\STC15”。
2. 启动 Keil C51。
3. 在 Keil C51 中执行“Project → Open Project”打开“…\key\projec”目录下的工程“key.uvproj”。
4. 点击编译按钮编译工程。注意查看编译输出栏，观察编译的结果，如果有错误，修改程序，直到编译成功为止。编译后生成的 HEX 文件“key.hex”位于工程目录下的“Output”文件夹中。
5. 打开 STC-ISP 软件下载程序。下载使用内部 IRC 时钟，IRC 频率选择为 11.0592MHZ。
6. 程序运行后，按下按键 S3 可以观察到兰色 LED 灯被点亮。松开按键 S3，兰色 LED 灯熄灭。